Configurer l’héritage schématisé dans le diagramme de classe de façon à ce que les entités seront mappées sur une seule table Passengers avec la colonne « IsTraveller » qui prend la valeur 1 si le type de Passenger est Traveller, la valeur 2 si le type de Passenger est Staff et la valeur 0 sinon.

protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)

{

// Configurer l’héritage TPH

modelBuilder.Entity<Passenger>()

.HasDiscriminator<int>("IsTraveller") // Nom de la colonne discriminante

.HasValue<Passenger>(0) // Valeur par défaut pour Passenger

.HasValue<Traveller>(1) // Valeur pour Traveller

.HasValue<Staff>(2); // Valeur pour Staff

base.OnModelCreating(modelBuilder); }